

---

# Llenguatges de Programació

## Curs 2006 – 07 / Bloc #2 - Seminari #2

### Problemes de Seminari

---

Lliureu els problemes resoltos en aquest qüestionari grapat. No lliureu fulls apart.

Nom i Cognoms: ..... Grup Pràctiques: .....

1. Completeu el següent codi seguint les indicacions que es donen per tal que calculi el doble d'un nombre i el mostri per pantalla:

```
#include <stdio.h>

/* Definició (amb typedef) del tipus nombre, que és un registre amb dos
camps que es diuen inicial i duplicat que són de tipus enter */

.....

/*Prototipus de la funció 'Duplicar': es rep un apuntador a nombre i no
es retorna res */

.....

void main ()
{
    /* declarem una variable de tipus nombre que es digui nombre_1*/
    .....

    printf("Introdueix un enter:\t");
    /* Amb un scanf guardem l'enter en el camp inicial de nombre_1 */
    .....

    /* Es crida al procediment duplicar que té per input l'adreça de
memmòria de nombre_1. Així estem fent un pas de paràmetre per
referència */
    .....

    /* Es mostra per pantalla el resultat */
    .....
}

/*Definició del procediment: el nom és duplicar, no es retorna res i es
rep un apuntador a nombre, que localment es dirà p */
.....
```

```
{  
    ..... /* Assignem al camp duplicat de p el doble  
           del valor que hi ha al camp inicial de p */  
}
```

2. Escriviu la declaració i definició del procediment `InicialitzarVector` que inicialitzi un vector que es rep per referència posant a cada posició un 0. Feu dues versions:
- a) utilitzant l'operador indexat
  - b) utilitzar l'operador `+` sense l'autoincrement del punter

a) *utilitzant l'operador indexat*

b) *utilitzar l'operador `+` sense l'autoincrement del punter*

3. A partir de la definició de les següents estructures:

```
typedef struct
{
    int dia, mes, any;
} reg_data;

typedef struct
{
    char *titol;
    char *client;
    reg_data data;
} PrestecLlibre;
```

Escriviu una funció que retorni un apuntador a una nova estructura de tipus *PrestecLlibre*, creada dinàmicament i l'ompli amb valors introduïts per teclat.

4. Escriviu un programa que, utilitzant les estructures i la funció definides a l'exercici anterior, demani les dades de dos préstecs i cridi a una funció que digui si els dos préstecs corresponen al mateix llibre, i en aquest cas, digui quin client ha fet el préstec més recent.